



L'ESCALE
ÉCOLE SECONDAIRE

PROGRAMME SCIENTIFIC

Ce programme t'amènera à connaître un peu plus les technologies de l'information et de la communication. Que tu sois attiré par l'informatique, la technique ou la robotique, tu pourras développer tes compétences en explorant quelques-uns de ces domaines. En plus de l'utilisation de logiciels et du Web, tu pourras expérimenter la programmation, le dessin, l'impression 3D, l'électronique, la robotique et le traitement des images.

VOLET SCIENCE, ROBOTIQUE ET PROGRAMMATION

- Recherches et défis scientifiques.
- Construction d'un robot avec Lego Mindstorm ©.
- Introduction à la programmation.
- Électronique avec Arduino.

VOLET INFORMATIQUE ET ARTS

- Base de la photographie avec le Chromebook et l'ordinateur.
- Utilisation de la suite Office 365.
- Logiciel de dessin.
- Utilisation pertinente et sécuritaire des ressources du Web.
- Logiciel de dessin 3D.
- Impression en 3D.
- Travail collaboratif en ligne avec les outils de la Suite Google :
 - Partage de documents.
 - Travail coopératif dans un même document.
 - Remise des travaux en ligne.

